

Penyelesaian Masalah Alokasi dengan Kaedah Pengaturcaraan Dinamik (On Solving Allocation Problems by Dynamic Programming Method)

ISMAIL MOHD.

Jabatan Matematik, Fakulti Sains dan Pengajian Alam Sekitar, Universiti Pertanian Malaysia, Serdang, Selangor, Malaysia.

Key words: Allocation problems; dynamic programming method.

SUMMARY

The allocation problems can be solved by dynamic programming method instead of the derivative principle and the resulting solution is the global solution.

RINGKASAN

Tanpa menggunakan prinsip terbitan masalah alokasi dapat diselesaikan dengan kaedah pengaturcaraan dinamik dan penyelesaian yang dihasilkan adalah penyelesaian optimum sejagat.

PENDAHULUAN

Biasanya kaedah yang paling sederhana dalam penyelesaian masalah pengoptimuman ialah kaedah yang menggunakan prinsip terbitan. Walaubagaimana pun terdapat kesukaran dalam menggunakan kaedah seperti di atas.

Walsh (1975) telah memperkenalkan satu kaedah penyelesaian masalah alokasi dengan menggunakan kaedah pengaturcaraan dinamik tanpa menggunakan terbitan. Dalam bukunya Walsh telah meninjau masalah alokasi iaitu memaksimumkan fungsi indeks yang monotonik dan boleh pisah

$$Z = \sum_{i=1}^n f_i(x_i) \quad i = 1, \dots, n \quad (0.1)$$

tertakluk kepada kekangan yang boleh pisah

$$\sum_{j=1}^n g_j(x_j) \leq b \quad (0.2)$$

dan
$$g_i(x_i) \geq 0 \quad i = 1, \dots, n \quad (0.3)$$

serta
$$x_i \in [0, b] \quad i = 1, \dots, n.$$

Dalam penulisan ini kita akan menggantikan kekangan berbentuk hasil tambah di atas dengan kekangan berbentuk hasil darab dan akan membina

cangkan apakah syarat-syarat yang mesti dikenakan kepada $g_i(x_i)$ dan x_i , $i = 1, \dots, n$.

Kaedah pengaturcaraan dinamik ialah satu teknik pengoptimuman yang unggul dan banyak digunakan dalam masalah-masalah yang bentuk penyelesaiannya diselesaikan secara penyelesaian berperingkat. Penyelesaian berperingkat ini didasarkan atas satu prinsip yang disebut prinsip optimum.

Tatatanda-tatatanda

x_i = Pemboleh ubah keputusan pada peringkat ke- i

η_i = Pemboleh ubah keadaan pada peringkat ke- i

η_{ij} = Komponen ke- j bagi η_i

η_{ijk} = Komponen ke- k bagi η_{ij}

s = Jumlah alokasi yang hendak dibahagikan kepada aktiviti-aktiviti.

Π = tanda hasil darab

Σ = tanda hasil tambah

\bar{x}_i = nilai maksimum keputusan ke- i

\bar{x}_{ij} = nilai maksimum komponen ke- j bagi \bar{x}_i

\bar{x}_{ijk} = nilai maksimum komponen ke- k bagi \bar{x}_{ij}

Key to author's name: M. Ismail.

Pengoptimuman Multi-Peringkat

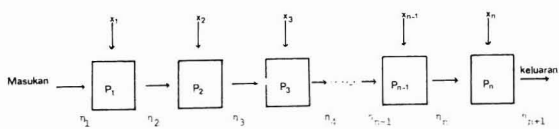
Kita memaksudkan penyelesaian berperingkat ialah suatu penyelesaian yang memberikan kita satu keputusan pada setiap peringkat atau sub-masalah. Ini bererti kita akan memperolehi satu jujukan keputusan yang akhirnya merupakan penyelesaian kepada masalah tersebut secara sempurna.

Setiap peringkat mempunyai satu pembolehubah yang disebut pembolehubah peringkat dan mengambil nilai 1, 2, 3, Disebabkan pada setiap peringkat kita akan memperolehi keputusan maka setiap peringkat terdapat pembolehubah keputusan x_i untuk peringkat ke- i . Untuk memperoleh keputusan di atas diperlukan satu pembolehubah lain yang disebut pembolehubah keadaan η_i untuk peringkat ke- i .

Pada setiap peringkat, pembolehubah keadaan boleh lebih dari satu, tetapi dalam penulisan ini kita hanya meninjau satu pembolehubah keadaan sahaja pada setiap peringkat.

Kaedah Multi-Peringkat

Tinjaulah rajah 1.1



Rajah 1.1. Sistem Multi-Peringkat

Pada peringkat P_1 satu keputusan x_1 dibuat setelah penjelmaan masukan η_1 ke η_2 terjadi dengan satu proses yang digambarkan oleh

$$\eta_2 = \phi [\eta_1 , x_1] \tag{1.1}$$

Begitu juga pada peringkat P_2 , setelah penjelmaan masukan η_2 ke- η_3 , akan diperoleh satu keputusan x_2 dengan proses

$$\eta_3 = \phi [\eta_2 , x_2] \tag{1.2}$$

Pada amnya proses penjelmaan dari peringkat keperingkat dapat diungkapkan sebagai berikut iaitu

$$\eta_{i+1} = \phi [\eta_i , x_i] , i = 1 , \dots , n \tag{1.3}$$

Dari kacamata pengoptimuman keputusan-keputusan x_i , $i = 1 , \dots , n$ dapat dilakukan dengan meninjau pengmaksimuman fungsi skalar

$$A = \sum_{i=1}^n f_i [\eta_i , x_i] \tag{1.4}$$

Jika persamaan (1.3) digantikan ke dalam persamaan (1.4) maka untuk η_1 yang diketahui, A diperoleh dalam sebutan pembolehubah-pembolehubah keputusan sahaja iaitu

$$A = F [x_1 , x_2 , \dots , x_n] \tag{1.5}$$

Jadi sekarang diperoleh masalah dalam n pembolehubah keputusan sahaja iaitu (1.5) di atas dan ini adalah sesuai dengan (0.1).

Syarat perlu untuk pemaksimuman (1.5) ialah

$$\frac{\partial F}{\partial x_i} = 0 , i = 1 , \dots , n , \tag{1.6}$$

Dalam amali didapati penyelesaian sistem persamaan-persamaan (1.6) adalah sukar sehingga diperkenalkan satu kaedah yang akan kita tunjukkan nanti.

Prinsip Optimum

Penyelesaian masalah alokasi yang akan kita selesaikan dengan kaedah pengaturcaraan dinamik diskrit memerlukan sifat-sifat tertentu. Untuk menyelesaikan masalah pada peringkat ke- i diperlukan maklumat pada peringkat ke- $(i-1)$ dan begitu-lah seterusnya.

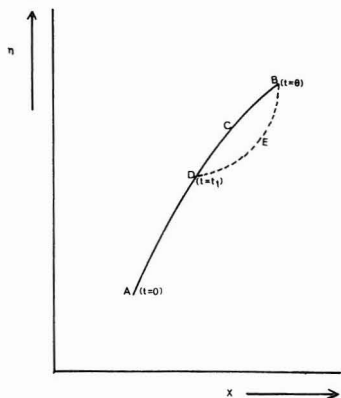
Dengan demikian diharapkan diperoleh satu bentuk kaedah penyelesaian bagi satu peringkat yang juga merupakan bentuk kaedah penyelesaian bagi peringkat yang lain pula. Bentuk kaedah penyelesaian yang dimaksudkan ialah 'hubungan jadi semula'. Keputusan yang diperolehi pada setiap peringkat adalah optimum. Dengan demikian hubungan jadi semula bagi setiap peringkat yang membentuk sublekung dalam lintasan optimum, juga optimum. Hal seperti demikian disebut prinsip optimum.

Pernyataan Prinsip Optimum

Prinsip optimum dapat dinyatakan sebagai berikut:

Satu jujukan keputusan optimum mempunyai sifat bahawa apapun keputusan-keputusan dan keadaan-keadaan awal, keputusan-keputusan sesudahnya mestilah membentuk satu jujukan keputusan optimum yang memerlukan keadaan yang dihasilkan dari keputusan-keputusan sebelumnya.

Untuk memudahkan lagi fahaman kita akan prinsip optimum di atas marilah kita lihat akan buktinya seperti di bawah:



Rajah 2.1. Prinsip Optimum

Tinjaualah rajah 2.1 di atas iaitu satu surihgerak optimum unik \overline{ACB} yang ada di antara dua titik tetap dalam satu ruang keadaan (η, x) .

Pada $t = t_1$, keadaan mencapai satu titik D diberikan oleh keputusan-keputusan sebelumnya. Prinsip optimum menuntut bahawa bahagian DCB yang merupakan sebahagian dari surihgerak ACB adalah juga optimum.

Bukti

- (1) Diketahui \overline{ACB} adalah optimum
- dan (2) D di atas ACB
- (3) Jika satu lintasan optimum selang-seli wujud maka (1) dan (2) mestilah palsu.
- (4) Lainnya, \overline{DCB} dan DEB mestilah semacam.

Masalah Tinjauan

Dari bahagian 1 kita telah membincangkan pengoptimuman multi-peringkat yang telah menuangkan masalah tinjauan kita ke dalam bentuk

$$A = \sum_{i=1}^n f_i(x_i) \tag{3.1}$$

yang diperoleh setelah menggantikan pemboleh-ubah-pembolehubah keadaan dalam (1.4) dengan pemboleh-ubah-pembolehubah keputusan. Pemboleh-ubah-pembolehubah keputusan ini ditentukan oleh pemboleh-ubah-pembolehubah keadaan.

Dari persamaan (1.3) diperoleh

$$\eta_2 = \phi[\underline{\eta}_1, x_1]$$

$$\eta_{n+1} = \phi[\eta_n, x_n]$$

Dengan mendarabkan ungkapan-ungkapan yang sepadan antara persamaan-persamaan di atas diperoleh

$$\eta_2 \dots \eta_{n+1} = \phi[\eta_1, x_1] \dots \phi[\eta_n, x_n] \tag{3.2}$$

Jelas η_2, \dots, η_n dapat ditentukan dari (1.3) sebab η_1 telah diketahui (sebelum proses dimulai). Selanjutnya hasil darab $\eta_2 \dots \eta_{n+1}$ digantikan dengan s sehingga (3.2)* dapat ditulis menjadi

$$\prod_{i=1}^n g_i(x_i) \leq s \tag{3.2}$$

di mana $g_i(x_i) = \phi[\eta_i, x_i]$;

$$g_i(x_i) > 0 \tag{3.3}$$

dan $x_i \in (0, s)$

Syarat (3.3) yang dikenakan ke atas $g_i(x_i)$ dan x_i ialah supaya kita tidak terlibat dengan pembahagian sifar. Fungsi matlamat (3.1) adalah fungsi yang boleh pisah dan monotonik. Sedangkan kekangan (3.2) adalah fungsi yang boleh pisah sahaja. Seterusnya $g_i(x_i)$ untuk setiap $i = 1, \dots, n$ disebut aktiviti. Contoh praktiknya ditunjukkan oleh contoh 6.2.

Jadi masalah tinjauan kita ialah hendak memaksimumkan atau meminimumkan (3.1) ter-takluk kepada kekangan-kekangan (3.2) dan (3.3). Masalah tinjauan kita ini disebut masalah alokasi sebab kita hendak membahagikan sumber s dikalangan aktiviti-aktiviti sehingga (3.1) maksimum atau minimum dengan syarat (3.3). Di sini akan dibincangkan masalah maksimum sahaja.

Kaedah Penyelesaian

Masalah alokasi (3.1) dengan syarat-syarat (3.2) dan (3.3) ialah masalah pencarian nilai-nilai keputusan $x_i, i = 1, \dots, n$, yang optimum.

Dalam pengaturcaraan dinamik, kekangan (3.2) dapat ditulis menjadi

$$\prod_{i=1}^n g_i(x_i) \leq \eta_n \leq s \tag{4.1}$$

dengan η_n ialah pemboleh-ubah keadaan. Manfaatnya di atas mengetengahkan η_n ialah untuk menjadikan masalah kita ke dalam peringkat masalah-masalah dengan menggantikan pemalar s dengan pemboleh-ubah η_n .

Misalkan $F_n(\eta_n)$ menyatakan nilai maksimum A dalam (3.1) tertakluk kepada kekangan-kekangan (3.2) dan (3.3). Jadi

$$F_n(\eta_n) = \max_{x_1, \dots, x_n} \left\{ f_n(x_n) + \sum_{i=1}^{n-1} f_i(x_i) \right\} \quad (4.2)$$

Subskrip n pada persamaan (4.2) menyatakan satu masalah peringkat ke-n. Tujuan sebenarnya ialah hendak mencari $F_n(s)$ tetapi dengan bantuan proses di atas akan dapat dicapai tujuan kita itu.

Sebagai langkah pertama hendak ditentukan hubungan antara (4.2) atau masalah peringkat ke-n dengan masalah peringkat ke $(n-1)$.

Misalkan pengmaksimuman terhadap x_n dalam (4.2) memberikan hasil

$$F_n(\eta_n) = f_n[\bar{x}_n(\eta_n)] + \max_{x_1, \dots, x_{n-1}} \sum_{i=1}^{n-1} f_i(x_i) \quad (4.3)$$

dengan x_1, \dots, x_{n-1} dalam pengmaksimuman sisa memenuhi kekangan-kekangan (3.3) dan

$$\prod_{i=1}^{n-1} g_i(x_i) \leq \frac{\eta_n}{g_n[\bar{x}_n(\eta_n)]} \quad (4.4)$$

(4.4) dapat ditulis demikian sebab \bar{x}_n sudah dapat ditentukan. Persamaan (4.3) menghubungkan masalah peringkat ke- $(n-1)$ yang serupa. Seterusnya persamaan (4.3) dapat ditulis menjadi

$$F_n(\eta_n) = f_n[\bar{x}_n(\eta_n)] + F_{n-1} \left\{ \eta_n / g_n[\bar{x}_n(\eta_n)] \right\} \quad (4.5)$$

Jelas (4.5) memberitahu kita bahawa ruaskan tanda sama, adalah nilai maksimum untuk $x_n = \bar{x}_n$. Dengan ini persama (4.5) dapat ditulis menjadi

$$F_n(\eta_n) = \max_{x_n} \left\{ f_n(x_n) + F_{n-1} \left[\eta_n / g_n(x_n) \right] \right\} \quad (4.6)$$

dengan $x_n > 0$ dan $g_n(x_n) \leq \eta_n$ sebab (4.1). Jika kita tulis $\eta_{n-1} = \eta_n / g_n(x_n)$

maka persamaan (4.6) dapat ditulis menjadi

$$F_n(\eta_n) = \max_{x_n} \left\{ f_n(x_n) + F_{n-1}(\eta_{n-1}) \right\} \quad (4.7)$$

Juga dari (4.3), (4.4) dan (4.5), penyelesaian peringkat ke- $(n-1)$ sisanya, adalah menjadi

$$F_{n-1}(\eta_{n-1}) = \max_{x_1, \dots, x_{n-1}} \left\{ \sum_{i=1}^{n-1} f_i(x_i) \right\}, \quad (4.8)$$

dengan x_1, \dots, x_{n-1} memenuhi kekangan (3.3) bersama-sama dengan

$$\prod_{i=1}^{n-1} g_i(x_i) \leq \eta_{n-1} \quad (4.9)$$

Didapati bahawa masalah peringkat ke- $(n-1)$ adalah tepat sama bentuknya dengan masalah peringkat ke-n iaitu (4.1) dengan (4.9) dan (4.2) dengan (4.8). Jika masalah peringkat ke- $(n-1)$ dapat diselesaikan maka dengan menggunakan persamaan (4.7), masalah peringkat ke-n dapat diselesaikan.

Dengan sifat dan cara yang sama, penyelesaian masalah peringkat ke- $(n-1)$ dapat dihubungkan dengan penyelesaian masalah peringkat ke- $(n-2)$.

Pada amnya kita memperoleh satu hubungan yang disebut hubungan jadi semula

$$F_k(\eta_k) = \max_{x_k} \left\{ f_k(x_k) + F_{k-1}(\eta_{k-1}) \right\}, \quad (4.10)$$

untuk $k = 1, 2, \dots, n$ dengan

$$\eta_{k-1} = \eta_k / g_k(x_k) \quad (4.11)$$

dan x_k adalah tertakluk kepada kekangan (3.3) bersama-sama dengan

$$g_k(x_k) \leq \eta_k$$

Apabila $k = 1$ maka dalam persamaan (4.10) diambil $F_0(\eta_0) = 0$.

Algoritma

Sekali lagi kalau diperhatikan persamaan (4.10), kita tidak dapat menghitung $F_k(\eta_k)$ tanpa mengetahui nilai $F_{k-1}(\eta_{k-1})$. Sesungguhnya kita mestilah menghitung $F_1(\eta_1)$ dengan pengmaksimuman atas x_1 , $F_2(\eta_2)$ dengan pengmaksimuman atas $x_2, \dots, F_n(\eta_n)$ dengan pengmaksimuman atas x_n . Dengan demikian, algoritma kita ialah:

PENYELESAIAN MASALAH ALOKASI

1. Mulai dengan $k = 1, 2, \dots, n$ hitunglah

$$F_k(\eta_k) = \max_{x_k} \{f_k(x_k) + F_{k-1}(\eta_{k-1})\} \quad (5.1)$$

dengan $x_k > 0$

$$g_k(x_k) \leq \eta_k, \quad (5.2)$$

$$\eta_{k-1} = \eta_k / g_k(\eta_k), \quad (5.3)$$

$$F_0(\eta_0) = 0, \quad (5.4)$$

dan η_k mengambil nilai-nilai yang dibenarkan dalam selang $(0, s)$.

2. Dari 1 peroleh nilai-nilai jujukan

$$F_1(\eta_1), F_2(\eta_2), F_3(\eta_3), \dots, F_n(\eta_n) \quad (5.5)$$

sehingga nilai maksimum

$$A^* = F_n(s) \quad (5.6)$$

dihasilkan.

3. Dengan menggunakan (5.6) akan diperoleh nilai-nilai maksimum x_1, x_2, \dots, x_n iaitu:

$$x_n^* = \bar{x}_n(s)$$

$$\eta_{n-1}^* = s / g_n(x_n^*), x_{n-1}^* = \bar{x}_{n-1}(\eta_{n-1}^*)$$

$$\eta_{n-2}^* = \eta_{n-1}^* / g_{n-1}(x_{n-1}^*), x_{n-2}^*$$

$$= \bar{x}_{n-2}(\eta_{n-2}^*), \dots$$

$$\eta_1^* = \eta_2^* / g_2(x_2^*), x_1^* = \bar{x}_1(\eta_1^*).$$

4. Penyelesaian optimum ialah

$$x_1^*, x_2^*, \dots, x_n^* \text{ dan } A^* = F_n(s)$$

Penggunaan

Contoh 6.1

Maksimumkan

$$A = x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 \quad (6.1)$$

tertakluk kepada

$$x_1 x_2 x_3 \leq 5 \quad (6.2)$$

dan

$$x_1, x_2 \text{ dan } x_3$$

adalah integer positif.

Penyelesaian

Dengan menggunakan (5.1), (5.2) dan (5.4) definisikan

$$F_1(\eta_1) = \max_{x_1} \{x_1^2\} \quad (6.3)$$

$$\text{dengan } 0 \leq x_1 \leq \eta_1 \leq 5 \quad (6.4)$$

Seterusnya dengan syarat (6.2) η_1 hendaklah mengambil nilai-nilai 1, 2, 3, 4, 5 dan x_1 mengambil nilai-nilai 1, 2, 3, 4, 5. Untuk peringkat pertama ini lihatlah jadual 6.1 di bawah.

JADUAL 6.1
(Peringkat Pertama)

η_1	x_1	$F_1(\eta_1)$	$\bar{x}_1(\eta_1)$
1	1	1	1
2	1,2	4	2
3	1,2,3	9	3
4	1,2,3,4	16	4
5	1,2,3,4,5	25	5

Dalam peringkat ke-2 takrifkan

$$F_2(\eta_2) = \max_{x_2} \{x_2^2 + F_1(\eta_1)\} \quad (6.5)$$

dengan

$$0 < x_2 < \eta_2 \leq 5 \quad (6.6)$$

$$\text{serta } \eta_1 = \eta_2 / g_2(x_2) \quad (6.7)$$

Di sini η_2 mengambil nilai-nilai 1, 2, 3, 4, 5 dan x_2 mengambil nilai-nilai 1, 2, 3, 4, 5. Dengan maklumat di atas diperoleh jadual 6.2 di bawah bagi peringkat kedua iaitu (Nilai perpuluhan η_1 dapat diabaikan).

JADUAL 6.2
(Peringkat Kedua)

η_2	x_2	η_1	$F_2(\eta_2)$	$x_2(\eta_2)$
1	1	1	2	1
2	1,2	2,1	5	1,2
3	1,2,3	3,1,1	10	1,3
4	1,2,3,4	4,2,1,1	17	1,4
5	1,2,3,4,5	5,2,1,1,1	26	1,5

Dalam peringkat ketiga takrifkan

$$F_3(\eta_3) = \max_{x_3} \{x_3^2 + F_2(\eta_2)\} \quad (6.8)$$

dengan

$$0 < x_3 < \eta_3 \leq 5 \quad (6.9)$$

$$\text{serta } \eta_2 = \eta_3/g_3(x_3) \quad (6.10)$$

Di sini η_3 mengambil nilai-nilai 1, 2, 3, 4, 5 dan x_3 mengambil nilai-nilai 1, 2, 3, 4, 5. Dengan maklumat di atas diperoleh jadual 6.3 di bawah bagi peringkat ketiga iaitu

JADUAL 6.3
(Peringkat Ketiga)

η_3	x_3	η_2	$F_3(\eta_3)$	$x_3(\eta_3)$
1	1	1	3	1
2	1,2	2,1	6	1.2
3	1,2,3	3,1,1	11	1.3
4	1,2,3,4	4,2,1,1	18	1.4
5	1,2,3,4,5	5,2,1,1,1	27	1.5

Dari persamaan (6.8) diperoleh

$$A^* = F_3(5) = 27 \quad (6.11)$$

setelah memperoleh nilai optimum A^* bagi A , kita dapat mencari x_1^* , x_2^* dan x_3^* dalam kebalikan susuntertib. Dari (6.11) didapati bahawa

$$x_3^* = \bar{x}_3(5) = \begin{cases} \bar{x}_{31} = 1 \\ \bar{x}_{32} = 5 \end{cases}$$

yang sepadan dengan

$$\eta_2^* = \begin{cases} \eta_{21}^* = 5 \\ \eta_{22}^* = 1 \end{cases},$$

maka dari jadual 6.2 diperoleh

$$x_2^* = \begin{cases} x_{21}^*(5) = \begin{cases} \bar{x}_{211} = 1 \\ \bar{x}_{212} = 5 \end{cases} \\ x_{22}^*(1) = \bar{x}_{22} = 1 \end{cases}$$

yang sepadan pula dengan

$$\eta_1^* = \begin{cases} \eta_{11}^* = \begin{cases} \eta_{111}^* = 5 \\ \eta_{112}^* = 1 \end{cases} \\ \eta_{12}^* = 1 \end{cases}$$

seterusnya dari jadual 6. diperoleh

$$x_1^* = \begin{cases} x_{11}^* = \begin{cases} \bar{x}_{111}(5) = 5 \\ \bar{x}_{112}(1) = 1 \end{cases} \\ x_{12}^* = \bar{x}_{12}(1) = 1 \end{cases}$$

Dari perhitungan di atas diperoleh tiga nilai keputusan optimum bagi keseluruhan masalah iaitu

$$(\bar{x}_{111}, \bar{x}_{211}, \bar{x}_{31}) = (5, 1, 1),$$

$$(\bar{x}_{112}, \bar{x}_{212}, \bar{x}_{31}) = (1, 5, 1),$$

$$\text{dan } (\bar{x}_{12}, \bar{x}_{22}, \bar{x}_{32}) = (1, 1, 5),$$

yang merupakan penyelesaian keputusan optimum bagi masalah di atas dengan nilai optimum bagi fungsi indeks ialah $A^* = 27$.

Contoh 6.2 (Contoh Praktikal)

Di sini kita akan tunjukkan satu masalah keboleh percayaan (reliability) sebagai contoh praktikal untuk kertas ini.

Misalkan kita hendak meminimumkan perbelanjaan dengan harapan menghasilkan suatu keluaran yang maksimum. Dalam hal ini kita mestilah memberikan satu kawalan x_i pada peringkat ke- i dengan $p_i(x_i)$ adalah kebarangkalian berlakunya kegagalan pengeluaran yang sesuai pada peringkat ke- i (sesuai di sini bermaksud keluaran dalam peringkat ke- $i+1$ akan dipengaruhi oleh keluaran peringkat ke- i dan begitulah seterusnya).

Misalkan pada peringkat ke- i belanja yang dikeluarkan ialah $r_i x_i$ dan kebarangkalian berlakunya kejayaan pengeluaran yang maksimum ialah $1 - p_i(x_i)$. Dengan demikian masalah kita di atas dapatlah ditulis seperti berikut:

Minimumkan perbelanjaan

$$\sum_{i=1}^n r_i x_i$$

PENYELESAIAN MASALAH ALOKASI

yang tertakluk kepada

$$\prod_{i=1}^n [1 - p_i(x_i)] \leq 1$$

dan

$$0 \leq p_i(x_i) \leq 1.$$

KESIMPULAN

Jelas dari contoh 6.1 di atas memberi kita tiga jawapan yang berlainan. Ini tidak bererti penyelesaian yang dihasilkan dengan kaedah pengaturcaraan dinamik adalah tidak unik.

Ketidakunikan jawapan dalam contoh di atas adalah disebabkan bentuk kekangan (6.2) adalah berbeza-beza yang bergantung pada x_1 , x_2 dan x_3 .

Dari penulisan di atas dapat disimpulkan bahawa pengaturcaraan dinamik sangat mampu digunakan dalam masalah alokasi dan apa saja masalah yang dapat dituangkan/diturunkan kepada bentuk (3.1), (3.2) dan (3.3).

RUJUKAN

- ASGHAR HUSAIN and KOTA GANGIAH (1976): Optimization Techniques for Chemical Engineers Lucknow. India. Saral Auto Press.
- BURLEY, D.M. (1974): Studies in Optimization. Norfolk. Galliard Printers Ltd.
- WALSH, G.R. (1975): Methods of Optimization, New York. John Wiley and Sons.
- DIXON, L.C.W., (1973): Nonlinear Optimization, London. The English Universities Press Limited.

(Received 20 November 1981)